

銘傳大學 97 學年度轉學生招生考試

休閒遊憩管理學系

休憩學概論試題

(7 月 24 日第三節)

(第 | 頁共 | 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機 不可使用計算機

一、名詞解釋 40% (一題十分)

1. Leisure Constraint 休閒阻礙
2. Commercial Recreation 商業遊憩
3. Leisure Benefit 休閒效益
4. The commodification of leisure

二、申論題 60% (一題二十分)

1. 請分別說明「Leisure」、「Recreation」與「Play」這三個概念的定義？再比較三者之間的相似點與差異性為何？
2. 請說明休閒在各種不同年齡層所扮演的腳色與功能為何？(建議在年齡層上應該做分類，例如學齡前的兒童、小學生、青少年、成年人、老人等等)
3. 休閒與遊憩活動的提供者有很多種不同的形式，因此衍生出各種不同的類型的遊憩組織，例如有 Employee Recreation (員工遊憩活動), Therapeutic recreation (治療性的遊憩活動), Campus Recreation (校園內的遊憩活動), Army Forced Recreation (軍隊內的遊憩活動)，請說明上述四種不同遊憩活動最主要的提供者為何？服務的對象為何？其主要的休閒效益為何？

試題完