

銘傳大學 109 學年度暑假轉學生招生考試

商品設計學系

第一節

「設計方法」試題

(第 頁共 頁)(限用答案本作答)

可使用計算機 不可使用計算機

- 一、以「滑鼠」為設計主題，繪出一~三個構想草圖，並針對草圖說明設計構  
想、造形設計與相關考慮項目。(40%)
- 二、請說明 UI 及 UX 設計之差異，並舉例說明。(20%)
- 三、近年文創設計盛行，你認為這類商品與電器商品之設計方法有何差異，請  
論述比較之。(20%)
- 四、請舉出兩種以使用者為中心之設計方法，請說明如何實施?另舉例說明之。  
(20%)

〈試題結束〉

試題完