

銘傳大學 103 年度轉學生招生考試

數位媒體設計學系

二年級第二節

「數位媒體概論」試題

(第 / 頁共 / 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機  不可使用計算機

銘傳大學數位媒體設計學系 二年級轉學考試 數位媒體概論試題

(請於答案本上作答)

1、申論題

試就台灣與大陸地區動畫產業之優勢與劣勢做分析比較，並申論。(20%)

2、申論題

由於數位設計的發展，動畫常被運用於各種設計相關產業中，就你過去所接觸和所見過的經驗，請舉出5個動畫設計常被運用的相關設計或展演活動之內容，並說明之。(25%)

3、申論題

近幾年台灣遊戲產業發展面臨一些困境，就你個人的觀察台灣未來遊戲產業可以發展趨勢與前景為何？試申論之。(25%)

4、創意題

有一傳統餐飲公司徵求微電影宣廣告之故事腳本，主要目的以改變該餐飲集團於一般民眾印象中保守、傳統的印象，業主更希望此廣告能吸引更多年輕族群的注意，為該公司引入新的客群，同學請發揮你的創意與想像力，用300字以內的文字陳述，將故事的大綱描述出來。(30%)

----- 試題結束 -----

試題完  
End of exam