

# 銘傳大學 101 學年度轉學生招生考試

## 數位媒體設計學系

### 二年級第二節

#### 「數位媒體概論」試題

(第 / 頁共 / 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機  不可使用計算機

#### 考生請注意!!!

請由下列五個題目中，自行選擇四題作答即可(請勿多答題)

- 1、何謂「多媒體」?試就多媒體未來於日常生活中的運用及發展之可能性申論之?(25%)
- 2、台灣在電腦科技工業發展表現上甚為傑出，但相反地，在電腦動畫產業上表現並未特別突出，試就台灣動畫產業的發展劣勢與優勢做一探討與分析。(25%)
- 3、請構想一個介紹台灣觀光小鎮旅遊景點的主題網站(小鎮請自行決定)，需包含 3 個頁面：歡迎頁、首頁、單元頁，並以文字及概念構想圖說明該網頁的設計理念、色彩運用及各內容之功用。(25%)
- 4、假設你完成製作一款 App 遊戲，該遊戲為科學實驗型寓教於樂的簡易科學遊戲，使用對象為 6-12 歲的小朋友，並計畫於近期上架 App Store 供下載，請問你有何策略與方式去拓展此遊戲知名度以增加其下載量?(25%)
- 5、有一傳統產業業主計畫製作一篇 45~60 秒左右的動畫短片，以作為該公司的形象廣告，該公司目前經營高速公路某服務區休息站，為提升該公司於公路服務的形象與經營狀況，委請你發揮你的創意與想像力，用 300 左右的文字陳述，將你構想的故事腳本簡單且清晰的描寫出來。(25%)

試題完  
End of exam