

銘傳大學 103 學年度研究所碩士班招生考試

企業管理學系碩士班、財務金融學系碩士班、
國際企業學系碩士班、傳播管理學系碩士班

第二節

「計算機概論」試題

(第 / 頁共 2 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機 不可使用計算機

一、單一選擇題(每一小題 2 分，共計 50 分)

1. 傳統電腦系統的硬體一般分為輸入、輸出、算術邏輯(ALU)、控制(Control)和記憶體等五個單元，而中央處理單元(CPU)是由以下那兩個單元所組成？
(A)算術邏輯單元和記憶體單元 (B)記憶體單元和控制單元(C)控制單元和輸出單元(D)算術邏輯單元和控制單元
2. 若 $1234_{10} = 2322_x$ ，x 的值為多少？(A)2(B)8(C)16(D)32
3. 十六進位的數值 $(5C)_{16}$ ，與下列何者不相等？(A) $(01011100)_2$ (B) $(134)_8$
(C) $(10022)_3$ (D) $(1130)_4$
4. 有 A, B, C 三個數，A 為 $(A.4)_H$ ，B 為 $(10.24)_{10}$ ，C 為 $(1010.0101)_2$ ，則此三數的大小關係為 (A) $A > B > C$ (B) $B > A > C$ (C) $A > C > B$ (D) $C > A > B$
5. 下列何者不包含在 CPU 晶片內 (A)Control Unit (B)Register (C)ALU
(D)Main Memory
6. 某圖形顯示卡解析度為 800×600 ，能提供同時顯示 256 色，則記憶體至少有多大？(A)256K (B)512K (C)768K (D)1MB
7. 一計算機若其位址匯流排(address bus)有 10 條線，則其可存取多大之記憶體範圍：(A)512 (B)1024 (C)2048 (D)4096
8. 一般所謂 32 位元或 64 位元微處理機(Microprocessor)是基於下列何者而稱呼之？(A)暫存器(Register)數目 (B)位址匯流排(Address Bus) (C)控制匯流排(Control Bus) (D)資料匯流排(Data Bus)
9. 下列哪一項是一種常用的技術，利用部份硬碟空間解決主記憶體空間不足之問題？(A)同步記憶體(concurrent memory) (B)虛擬記憶體(virtual memory)
(C)分時技術(time-sharing) (D)多工技術(multitasking)
10. 電腦對於一個圖素若使用一個位元表達，只能顯示黑或白兩色，若使用 5 個位元，則能顯示幾種顏色(或灰階)？(A)8 種(B)16 種(C)32 種(D)64 種
11. 在電子商務應用中，為與客戶建立良好互動，即時主動傳遞資訊給客戶，此一對一行銷(one-to-one marketing)方法是為何種技術？(A) CRM (B) Data Mining (C) ERP (D) Supply Chain
12. CPU 可直接執行的程式語言是下列何者？(A)機器語言(Machine Language)
(B)組合語言(Assembly Language) (C)Pascal 程式(D)Basic 程式
13. 下列有關多媒體檔案格式的敘述，何者不正確？(A) JPG 是影像資料的格式
(B) WAV 是圖形資料的格式(C) MIDI 是聲音資料的格式(D) MPEG 是視訊資料的格式
14. 一個高階語言程式的發展過程為下列何者？(A)編輯，編譯(Compile)，執行(Execution)，連結/載入(Link/Load) (B)編輯，編譯，執行，連結/載入 (C)編輯，編譯，連結/載入，執行 (D)編輯，連結/載入，編譯，執行
15. 下列敘述何者正確？(A)多工(multitasking)之作業系統可以使用單一 CPU 來達成 (B)交通管制及銀行自動提款可使用批次處理(batch processing) (C)薪資結算適合使用即時系統(real-time system) (D)當電腦使用兩個以上的 CPU 同時執行同一程式時，稱為分時處理系統(time-sharing system)
16. 假設三個程序 (process) 於時刻 0 秒同時到達，且其所需的 CPU 時間分別為 5, 3, 4 秒。若 CPU 在時刻 12 秒時可執行完此三個程序，在使用不同的 CPU 排程策略下，則此三個程序的平均等待時間最少可為幾秒？(A) $7/3$ (B) $10/3$
(C) $13/3$ (D) $16/3$

銘傳大學 103 學年度研究所碩士班招生考試

企業管理學系碩士班、財務金融學系碩士班、

國際企業學系碩士班、傳播管理學系碩士班

第二節

「計算機概論」試題

(第 2 頁共 2 頁) (限用答案本作答)

可使用計算機 不可使用計算機

17. 雲端運算架構下的作業系統，哪一種的功能設計最簡單？(A)客戶端的作業系統 (B)私有雲計算中心的作業系統 (C)公有雲計算中心的作業系統 (D)一樣簡單
18. Google App Engine 屬於雲端運算架構中，哪一種層次的服務 (A)IaaS (B)PaaS (C)SaaS (D)以上皆非
19. 台灣慣用的繁體中文不會使用下列哪一種編碼方式 (A)Big-5 碼 (B)utf-8 (C)GB2312 (D)utf-16
20. 相對於 OSI 參考模型，下列敘述何者不正確？(A)路由器位於網路層 (B)TCP/IP 位於網路層 (C)E-mail 位於應用層 (D)橋接器位於資料鏈結層
21. IEEE 802.16 無線都會網路(WMAN, Wireless MAN Standard for Wireless Metropolitan Area Networks) 技術，業界簡稱 (A)Wi-Fi (B)Wi-Fly (C)Wi-Max (D) Wi-3G
22. 下列有關網際網路(Internet)應用之敘述，何者錯誤？(A)E-mail 收件人的位址格式為 Username@Domain_Name (B)Internet 使用之通訊協定為 TCP/IP (C)Hinet 為中華電信所建立之網路系統 (D)目前各大專院校間使用之網路系統為 SeedNet
23. 社交人脈網路服務(Social Network Service; SNS)是一種透過網路拓展人脈的服務，下列哪一項理論是其所依據的理論 (A)「無分隔」理論 (B)「六度分隔」理論 (C)「六度聚集」理論 (D)「全聚集」理論
24. 下列何者不正確？
(A)即時通訊軟體都採用相同的通訊協定，故可以互通。
(B)Windows Live Message 即時通訊軟體可以進行語音及影像的即時通訊。
(C)CSS 可用來描述網頁文字的特效，例如字型、顏色、大小等。
(D)以上皆正確
25. 合購網站與湊票網站是屬於下列那一種電子商務類型？
(A) B2B (Business-to-Business)
(B) B2C (Business-to-Consumer)
(C) C2B (Consumer-to-Business)
(D) C2C (Consumer-to-Consumer)

二、名詞解釋(每一小題 5 分，共計 20 分)

1. 資料探勘(Data Mining)
2. 網格運算(Grid Computing)
3. Wi-Fi(Wireless Fidelity)
4. 數位指紋(Digital Fingerprint)

三、問答題(每一小題 10 分，共計 30 分)

1. 請以數字 70 詮釋何謂「資料」、「資訊」及「知識」(提示：請自行加入所需要任何的假設與定義)。
2. 請解釋電子商務機制中的(1)商流(2)物流(3)金流(4)資訊流。
3. 請說明 Web 1.0、Web 2.0 及 Web 3.0(語意網)在決策支援上之差異。

本試題係兩面印刷
Exam Printed on 2 sides.

試題完
End of exam