

# 銘傳大學九十二學年度大學推薦甄選入學考試

## 數位媒體設計系 第二節

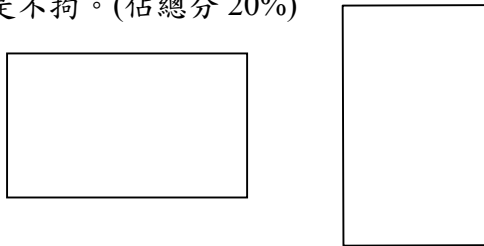
### 創意平面設計 試題

※ 重要提示：

- ▲ 考試時間：八十分鐘
- ▲ 試題分配：創意「設計與表現」(70%)，文化、設計與數位媒體相關「知識問答」(30%)
- ▲ 評分標準：創意(想法：如何解決問題)50%，答題(做法：設計或文辭表達)50%
- ▲ 上色注意：考生答題”如果必須”藉用色彩來強化自己設計圖形的完整度時，請特別注意水性顏料”不易乾燥”的性質，以免影響作答；本考場不提供相關烘乾設備。

◎考試命題：(設計表現 3 題，知識問答 2 題；合計為 5 大題)

- 一、電腦 GAME 研發公司計畫在 2004 年初，推出全新之「大富翁」線上遊戲，目前遊戲裡的主人翁「角色造型」需要你來完成設計。為提昇遊戲的”趣味感”，你必須在時空場景(科技、現代、古裝、搞笑)版本的範圍中，選擇其中的”兩種”來完成；個版本的角色造型”四個”，設計含「體態、表情、服裝、道具」等要點。(佔總分 40%)
- 二、2004 年國慶煙火晚會籌備處邀請你構想「煙火」節目一段(兩分鐘)；有十個煙火「圖案」需要設計，請寫出你的「節目標題」，並按照煙火釋放的「先後順序」描繪出十個不同的「圖案」，每一個畫面不得小於 3x4 公分，直橫是不拘。(佔總分 20%)



- 三、請用最簡潔的線條來造型，表現以下狀況”人”的模樣(包括全身與四肢)；臉部不可加入表情(五官)。1. 生病的人 2. 健康的人 3. 緊張的人 4. 悠閒的人。(佔總分 10%)
- 四、隨數位軟硬體設備的進步與普及，3D 動畫影片已經十分成熟，如”玩具總動員 I II 集”、”冰原歷險記”、”怪獸電力公司”、”史瑞客”、日本”太空戰士”、”蟲蟲危機”等。請選出最喜愛的”一部”影片，加以分析一影片傳達的印象、

最精采的片段、最可愛的角色、最動人的故事場景。(佔總分 20%)

五、請舉出三年內，你參觀、參加過的”文化節”、”設計展”、”美術展”、”音樂會”等活動(不包括一般園遊會、體驗研習營、才藝選拔、電視節目)?在活動中，你體驗或學習到什麼?(佔總分 10%)

**試題完**